



O2V



# 목차

| 1 | 서문<br>1.1 심볼마크  | . 4<br>. 4   |
|---|---|--|
| 2 | 안전에 관한 안내사항   | . 4  |
| 3 | 공급 범위   | . 4<br>. 4   |
| 4 | 기능 및 특징   | . 4  |
| 5 | 설치.<br>5.1 마운팅 액세서리<br>5.2 마운팅 크기<br>5.3 설치 위치  | .5<br>.5<br>.6<br>.6   |
| 6 | 전기적 연결.<br>6.1 배선 .<br>6.2 배선도.<br>6.3 외부 조명 .<br>6.4 외부 트리거 소스 .<br>6.5 타이밍 다이어그램 .<br>6.5.1 입력/출력.<br>6.5.2 어플리케이션의 정적 선택:<br>6.5.3 어플리케이션의 퍽스 커트록 되 서택   | . 7<br>. 8<br>. 9<br>. 9<br>. 9<br>. 9<br>. 10<br>. 12<br>. 13 |
| 7 | 작동 및 디스플레이 부<br>7.1 LED 디스플레이<br>7.2 디스플레이<br>7.2.1 작동표시<br>7.2.2 평가 결과<br>7.2.3 운영 프로그램을 통하여 접속<br>7.2.4 오류 메시지<br>7.3 누름버튼  | 13<br>14<br>15<br>15<br>16<br>16<br>16                         |
| 8 | // 언<br>8.1 유닛에 파라메터 세팅.<br>8.2 유닛의 IP 어드레스 확인 및 설정<br>8.3 조정가능한 파라메터<br>8.3.1 파라메터 구조.<br>8.4 센서 잠금 / 잠금해제.<br>8.4.1 센서 파라메터의 읽기 또는 변경 잠금.<br>8.4.2 센서 파라메터의 임기 또는 변경 잠금.<br>8.4.3 센서의 잠금해제.<br>8.4.3 센서의 잠금해제.<br>8.4.4 디바이스를 공장설정상태로 리셋.<br>8.4.5 유닛 재부팅.<br>8.5 PC 작동 프로그램을 통한 파라메터 세팅. | 17<br>17<br>18<br>19<br>20<br>20<br>20<br>20<br>21<br>21<br>21 |
| 9 | 작동  | 22<br>22   |

2

| 10 | 도면                                      | 22             |
|----|---|----------------|
| 11 | 기술 자료                                   | 23<br>23<br>23 |
| 12 | 데이터 프로토콜 처리                             | 24<br>24<br>24 |
|    | 12.2 통신 기본사항                            | 24             |
|    | 12.2.1 약여 및 용여                          | 24<br>24       |
|    | 12.2.3 디바이스 답변                          | 24<br>25       |
|    | 12.4 명령 타입                              | 25             |
|    | 12.6 프로세스 인터페이스를 통하여 트리거 릴리스, 캡쳐된 이미지 및 | 26             |
|    | 결과 출력<br>12 7 프로토콜 버전을 선택               | 26<br>26       |
|    | 12.8 어플리케이션 선택                          | 27             |
|    | 12.10 어플리케이션 데이터 세트를 디바이스에 전송           | 28             |
|    | 12.11 트리거 watchdog의 활성화 / 비활성화          | 28<br>28       |
|    | 12.13 디바이스로부터 어플리케이션 데이터의 배치 문의         | 29<br>20       |
|    | 12.15 디바이스로부터 오류 코드 문의                  | 29             |
|    | 12.16 디바이스로부터 마지막 이미지 눈의                | 30<br>30       |
|    | 12.18 프로토콜 버전 문의                        | 30<br>31       |
|    | 12.20 디바이스의 마지막 "bad" 이미지 문의            | 31             |
|    | 12.21 프로제스 인터페이스에 대한 도움말 요청             | 32<br>32       |
|    | 12.23 구성요소의 설명<br>12.24 디바이스에서 오류 코드    | 33<br>35       |
| 13 | 유지보수, 수리 및 폐기                           | 38             |
| 14 | 인증 / 표준                                 | 38             |
| 15 | 소프트웨어에 관한 참고문                           | 38             |

#### 1 서문

1.1 심볼마크

- ▶ 주의사항
- > 반응, 결과
- [...] 누름버튼, 스위치 또는 표시 지정
- → 참고사항

! ↓ 부주의한 사용은 오작동이나 장애를 초래합니다

<u>1</u> 정보 추가 참고문

2 안전에 관한 안내사항

이 안내사항은 디바이스의 일부입니다. 안내사항은 디바이스의 정확한 취급에 관한 정보 및 그림이 포함되어 있으므로 설치 또는 사용전에 반드시 읽어야 합니다.

사용설명서를 참조하십시오!

다음의 참고문에 유의하지 않거나 사용에 관한 정해진 규정을 지키지 않은 사용, 잘 못된 설치 또는 취급은 사람과 설비의 안전에 영향을 미칠 수 있습니다.

설치 및 연결은 해당되는 국내 및 해외의 표준을 준수하여야 합니다. 책임은 유닛을 설치하는 사람에게 있습니다.

접속시 기술 데이터 또는 디바이스 라벨에 표시된 신호만이 공급될 수 있습니다.

#### 3 공급 범위

- 1 물체 검사 센서 O2V
- 1 이미지 정의를 설정하기 위한 스크류 드라이버
- 1 사용 설명서 "물체 검사 센서 O2V", 식별 번호: 80232358

디바이스는 액세서리 또는 소프트웨어의 설치/연결 없이 제공됩니다.

3.1 액세서리

www.ifm.com → 데이터시트 찾기 →예: ANT2 →O100V O2V 액세서리

#### 4 기능 및 특징

물체 검사 센서는 완전성, 형상 편차 또는 색상 변경에 대하여 물체를 모니터링 합니다. 유닛은 검출물체의 회색 스케일 패턴을 라이트 또는 백라이트를 사용하여 검출합니다. 결정적인 밝기 값을 바탕으로 센서는 모니터링되는 물체와 백그라운드 사이를 구분합니다. 유닛은 참조 이미지에 있는 한개 또는 여러가지 모델로 찾아진 모델과 연결하여 비교합니다. 모델이 발견되거나 또는 어떤 모델이 발견되었는지의 여부는 일관성 정도에 따라 출력이 표시 될 수 있습니다.

# 5 설치

5.1 마운팅 액세서리 디바이스는 ifm의 포토센서인 O2Dxxx (물체 인식 센서), O2Ixxx (멀티코드 리더) 시리즈 등과 호환됩니다. 예를 들어 클램핑 및 브래킷을 가진 마운팅

▶ 마운팅 액세서리 E2D110를 사용하십시오.



- 1. 초점 세팅기
- 2. 마운팅 액세서리
- 3. 인식될 물체
- 4. 시야 크기 W X H
- 5. 작동거리 L

의도된 설치위치와 종류에 따라 다음의 마운팅 액세서리 공급이 가능합니다:

| 설명  | 제품 번호  |
|---|--------|
| 축 Ø 12 mm를 위한 마운팅 세트<br>(O2Dxxx, O2Mxxx, O2lxxx, O2Vxxx 타입을 위한 클램프 및 브래킷) | E2D110 |
| 축, 일자형 Ø 12 mm, 길이 130 mm, M10  | E20938 |
| 축, ㄱ자형 Ø 12 mm, 길이 200 mm, M10  | E20940 |
| 축 Ø 14 mm를 위한 마운팅 세트<br>(O2Dxxx, O2Mxxx, O2lxxx, O2Vxxx 타입을 위한 클램프 및 브래킷) | E2D112 |
| 축, 일자형 Ø 14 mm, 길이 130 mm, M12  | E20939 |
| 축, ㄱ자형 Ø 14 mm, 길이 200 mm, M12  | E20941 |

구입가능 액세서리에 대한 상세정보:

www.ifm.com → 데이터 시트 찾기 → 예: O2V100 → 액세서리

또는 직접적

www.ifm.com → 데이터 시트 찾기 → 예: E2D110

5.2 마운팅 크기

디바이스는 마운팅 액세서리 또는 2개 M4 나사와 너트를 사용하여 마운팅됩니다. 홀크기 → 제10 장 도면

5.3 설치 위치

- ▶ 센서는 모니터링 되는 영역의 전면 또는 상부에 장착됩니다. 시야의 검출가능 영역은 작동거리(→ 11.1 기술 데이터)에 따라 달라집니다.
- 백 라이트 또는 분산되는 라이트 상황 그리고 끊임없이 변화되는 라이트 조건 등은 삼가되어야 합니다.
- ▶ 실내 조명이 카메라 렌즈를 정면으로 향하지 않도록 위치하십시오.
- ▶ 옵션 가능한 외부조명 (예: O2D905)을 카메라 렌즈 맞은 편에 배치하십시오.
- 이미지 검출에 영향을 방지하기 위하여, 기계의 강하게 오염된 영역에 설치를 삼가하십시오.
- ▶ 접속 케이블은 스트레인 릴리프와 함께 제공되어야 합니다.

### 6 전기적 연결

#### 주의:

본 제품의 설치는 반드시 전문직업교육을 받은 전문가에 의해 이루어져야 합니다. ▶ 유닛을 연결하기 전에 설비 전원을 차단하십시오.

#### 주의

핀 2, 4, 5, 6, 7 및 8에 대한 전압이 핀 1 (U+)에 대한 공급 전압을 초과하지 않아야 합니다.

▶ 다음의 경우 동일한 전원 공급 장치 및 보호 장비를 사용하십시오:

- 디바이스 (예: O2Dxxx),
- 입력 (예: 트리거 스위치, plc)의 경우 시그널 생성기
- 출력 (예: plc)의 경우 시그널 픽업

대안으로써, 스위칭 출력에서 다이오드는 피드백을 방지 할 수있습니다. (아래 그림 참조)



KR

#### 6.1 배선



#### 6.2 배선도



| 핀 | 사용 (공장 설정)  |
|---|---|
|   | 출력 시그널 "READY"는 센서의 상태를 제공합니다:  |
| 5 | 평가가 성공적으로 수행되면 "1"이 됩니다. 평가가 수행되는 동안 "0"이며, 내부오류의 경우 다양한<br>어플리케이션이 선택됩니다. (트리거 시그널이 무시됨) |
| 6 | 출력 시그널 "OUT"은 평가의 결과를 제공합니다.  |
| 0 | 일치되는 모델이 없는 경우 "0", 일치되는 모델의 경우 "1"   |

- ▶ PNP 유닛 (예: O2V100)을 위하여 트리거 센서, 조명 유닛 그리고 PNP 입력 및 출력을 가진 컨트롤러를 사용합니다.
- NPN 유닛 (예: O2V101)을 위하여 트리거 센서, 조명 유닛 그리고 NPN 입력 및 출력을 가진 컨트롤러를 사용합니다.

6.3 외부 조명

▶ 디바이스의 트리거 출력에 대한 외부 조명을 연결하십시오.

| 사례: 제품                             | 품 번호  |    |
|------------------------------------|-------|----|
| 백라이트, 100 x 100 mm, 적외선 880 nm 02[ | 2D905 | KR |

6.4 외부 트리거 소스

 디바이스의 트리거 입력을 보유한 외부 트리거 소스 (예: 직접 반사형 센서)에 연결하십시오.

# 6.5 타이밍 다이어그램

### 6.5.1 입력/출력



#### 사례: 트리거링 상승에지

| 1: | 트리거 입력         | 트리거 신호<br>0: 활동 없음<br>1: 상승에지에 있는 트리거링  |  |
|----|----------------|---|--|
| 2: | 출력 준비          | 준비 신호<br>0: 유닛 사용중, OUT 출력 유효하지 않음<br>1: 트리거 시그널을 위하여 유닛 준비, OU               | T 출력 유효  |
| 3: | OUT 출력,<br>정적  | 물체 평가<br>0: 물체 평가가 성공하지 않음<br>1: 물체 평가 성공됨                                    |  |
|    |                | 사례 1 (점선):<br>최종 물체 OK, OUT = 1<br>다음 물체 오류, OUT 1 → 0<br>다음 물체 OK, OUT 0 → 1 | 사례 2 (실선):<br>최종 물체 오류, OUT = 0<br>다음 물체 OK, OUT 0 → 1<br>다음 물체 OK, OUT → 1        |
| 4  | OUT 출력,<br>펄스됨 | 물체 평가<br>0: 물체 평가가 성공되지 않았거나 또는 필<br>1: 물체 평가 성공됨                             | 설스길이의 타임아웃:  |
|    |                | 사례:<br>양쪽 물체 OK, OUT = 1<br>t <sub>в</sub> 의 만료 이후, OUT = 0                   | 사례:<br>첫번째 물체 OK, OUT = 1<br>t <sub>e</sub> 의 만료 이후, OUT = 0<br>두번째 물체 오류, OUT = 0 |

평가 시간 t<sub>A</sub>는 다음에 의존합니다:

- 선택된 시야의 필드 크기
- 모델 크기
- 선택된 검사 특성
- 모델 수

전형적인 평가시간은 100에서 500ms 사이입니다.

펄스 길이 t<sub>B</sub>는 100 ms에서 2000ms 사이로 PC 사용자 프로그램을 통하여 세팅될 수 있습니다. 스위칭 출력의 구성에 관한 상세정보는 센서의 프로그래밍 매뉴얼을 참조하십시오.

www.ifm.com → 데이터 시트 찾기 → O2V100 → 사용 설명서

6.5.2 어플리케이션의 정적 선택:

최대 32 개까지의 다양한 검사업무가 센서에 저장될 수 있습니다. 해당 유닛 구성으로 첫 번째 네개의 어플리케이션은 2개의 스위칭 입력을 통하여 선택될 수 있습니다.

| 입력 2 | 입력 1 | 어플리케이션 번호 |
|------|------|-----------|
| 0    | 0    | 1         |
| 0    | 1    | 2         |
| 1    | 0    | 3         |
| 1    | 1    | 4         |



사례: 선택 어플리케이션 1 → 어플리케이션 2 → 어플리케이션 3

| 1: | 스위칭 입력 1 = 0 → 1 → 0 |
|----|----------------------|
| 2: | 스위칭 입력 2=0→0→1       |
| 3: | 출력 준비 (READY)        |
| 4: | 트리거 입력               |
|    | A: 트리거 허용됨           |
|    | B: 트리거 허용되지 않음       |
| 5: | 활성화된 어플리케이션의 ID 번호   |

어플리케이션 선택을 위하여 모니터링 시간 t<sub>R</sub> 그리고 사용되지 않는 시간 트리거 t<sub>P</sub>가 고려되어야 합니다.

모니터링 시간 t<sub>R</sub>: 양쪽 스위칭 입력에 대한 상태의 에지변화 이후 20 ms 동안 안전하게 머무르면, 어플리케이션 선택이 비로소 시작됩니다.

트리거 불가능 시간 t<sub>P</sub>: 어플리케이션 선택동안 트리거 입력은 불가능합니다. 불가능 시간은 다음에 의존합니다:

- 센서상의 어플리케이션 수
- 활성화 되는 어플리케이션에서의 모델 수

6.5.3 어플리케이션의 펄스 컨트롤 된 선택

정적선택에 대한 대안으로 어플리케이션의 선택은 또한 펄스 컨트롤됩니다.



| 1: | 게이트 시그널, 스위칭 입력 1 = 0 $\rightarrow$ 1 $\rightarrow$ 0 (t <sub>G</sub> = 시그널 활성화) |
|----|--|
| 2: | 펄스 시그널, 스위칭 입력 2 또는 트리거 입력 = 0 → 5 펄스 → 0  |
| 3: | 준비 (READY) 출력  |

스위칭 입력 1 (게이트 시그널)에 활성화된 시그널이 있으면, 센서는 들어오는 펄스를 카운팅하고 해당 어플리케이션을 활성화합니다.

펄스 수 = 어플리케이션의 ID 번호

두번째 스위칭 입력 또는 센서의 트리거 입력 중 하나는 펄스 입력으로 사용될 수 있습니다.

어플리케이션 선택의 구성에 관한 상세정보는 센서의 프로그래밍 매뉴얼을 참조하십시오.

www.ifm.com → 데이터 시트 찾기 → O2V100 → 사용 설명서

# 7 작동 및 디스플레이 부



|   |                      | 활성화된 LED                                |
|---|----------------------|---|
| 1 | 3 x LED 녹색           | 전원 (작동 디스플레이를 위한 준비)                    |
| ' |                      | Eth (이더넷 접속 상태)                         |
|   |                      | Con (작동 프로그램을 위한 접속 상태 (소프트웨어))         |
|   |                      | 스위칭 상태 표시; 해당 입력 또는 출력이 스위칭되면 점등됨       |
|   | 4                    | LED 1 상태 표시 스위칭 출력 1 / 스위칭 입력 1         |
| 2 | 4 X LED 정색           | LED 2 상태 표시 스위칭 출력 2 / 스위칭 입력 2         |
|   |                      | LED 3 상태 표시 스위칭 출력 3                    |
|   |                      | LED 4 상태 표시 스위칭 출력 4                    |
| 3 | 4자릿수 알파벳숫자 디스<br>플레이 | 평가결과의 표시. 파라메터화, 파라메터 값, 경고 및 오류 메시지    |
| 4 | 프로그래밍 버튼 "Set"       | 파라메터 값의 세팅 (누른 상태에서 스크롤; 짧게 누를때마다 점증함). |
| 5 | 프로그래밍 버튼             | 파라메터 선택과 파라메터 값의 확인                     |
| 5 | Mode / Enter         |   |

#### 7.1 LED 디스플레이

- LED 녹색 전원: 작동 디스플레이를 위한 준비
  - 점등됨: 작동을 위한 준비
  - 점멸됨 (20 Hz): 디바이스 오류
  - 점멸됨 (2 Hz): 디바이스에 어플리케이션 없음
- LED 녹색 Eth: 이더넷 접속 상태
  - 점등됨: 접속 가능
  - 점멸됨: 데이터 트래픽
- LED 녹색 Con: 작동 프로그램에 대한 접속 상태
  - 점등됨: 접속 가능
- LED 황색 1: 스위칭 상태 표시
  - off: 스위칭 입력 1 / 스위칭 출력 1이 스위칭 되지 않음
  - on: 스위칭 입력 1 / 스위칭 출력 1이 스위칭됨
  - 점멸됨 (20 Hz): 스위칭 출력 1에 쇼트발생
- LED 황색 2: 스위칭 상태 표시
  off: 스위칭 입력 2 / 스위칭 출력 2가 스위칭 되지 않음

- on: 스위칭 입력 2 / 스위칭 출력 2가 스위칭됨
- 점멸됨 (20 Hz): 스위칭 출력 2에 쇼트발생
- LED 황색 3: 스위칭 상태 표시
  - off: 스위칭 출력 3이 스위칭 되지 않음
  - on: 스위칭 출력 3이 스위칭됨
  - 점멸됨 (20 Hz): 스위칭 출력 3에 쇼트발생
- LED 황색 4: 스위칭 상태 표시
  - off: 스위칭 출력 4가 스위칭 되지 않음
  - on: 스위칭 출력 4가 스위칭됨
  - 점멸됨 (20 Hz): 스위칭 출력 4에 쇼트발생

#### 7.2 디스플레이

#### 7.2.1 작동표시

| 디스플레이 | 설명   |
|-------|--|
| vNNN  | IO 컨트롤러 소프트웨어의 버전 번호<br>(전원인가 후 첫번째 표시, 예: v0006)  |
| Init  | 전원인가 후 디바이스 초기설정<br>(전원인가 후 두번째 표시)  |
| NNNN  | 펌웨어 버전, 예: 5036<br>전원인가 후 세번째 표시)  |
| rEdY  | 트리거를 위한 디바이스 준비<br>(구성 한개가 외부 트리거링과 활성화되면, 전원인가 이후에 네번째가 표시됩니다.<br>트리거링을 위하여 디바이스가 대기합니다.) |
| WAIT  | 디바이스가 사용중인 경우, 디바이스는 파라메터 세팅을 위하여 대기합니다.   |
| Run   | 디바이스는 접속을 위하여 대기하고, 어플리케이션이 활성화 되지 않았습니다.<br>(공장설정)  |
| LOAd  | 어플리케이션 로딩  |
| donE  | 어플리케이션 로딩이 완성됨   |
| rEbO  | 유닛 재부팅   |
| uLoc  | 키가 잠기지 않음<br>파라메터값이 표시되고 변경될 수 있습니다.   |
| Lock  | 누름버튼 잠그기   |
| Lok1  | 누름버튼이 잠겨짐  |
| Lok2  | 파라메터 변경이 잠겨짐   |
| FWUP  | 펌웨어 업데이트 실행  |

### 7.2.2 평가 결과

| 디스플레이 | 설명   |
|-------|--|
| NNNN  | ● 센서의 펌웨어 버전 (예: 5036) 또는<br>● 검출된 물체 번호 (예: 0010) 또는<br>● 인식된 물체 번호 (예: 0005) |
| nrNN  | 실행 어플리케이션 (예: nr01)의 ID 번호   |
| (off) | 스위칭 off된 디스플레이   |
| ОК    | 어플리케이션 전달됨   |
| PASS  | 어플리케이션 전달됨   |
| NoOK  | 어플리케이션이 성공하지 않음  |
| FAIL  | 어플리케이션이 성공하지 않음  |



평가 후 디스플레이가 작동 프로그램을 통하여 설정될 수 있습니다. 

### 7.2.3 운영 프로그램을 통하여 접속

| 디스플레이 | 설명                      |
|-------|-------------------------|
| OnLI  | 운영 프로그램으로 접속            |
| Parm  | 운영 프로그램을 통한 파라메터 세팅     |
| 수정하기  | 어플리케이션에 대한 프로세싱         |
| Moni  | 모니터 모드                  |
| SerP  | 운영 프로그램과 연결, 서비스 레포트 모드 |

#### 7.2.4 오류 메시지

| 디스플레이    | 설명                                   |
|----------|--------------------------------------|
| ErrD     | 심각한 하드웨어 에러                          |
| SC       | 스위칭 출력의 쇼트 발생                        |
| DHCPnoIP | DHCP 서버를 찾지 못함 양쪽 문자 문자열이 교대로 표시됩니다. |

#### 7.3 누름버튼

| 버튼         | 기능  |
|------------|---|
| MODE/ENTER | 파라메터 세팅 모드로 변경<br>파라메터 선택<br>파라메터 값의 확인                           |
| SET        | 서브 파라메터의 선택<br>파라메터 값 세팅/변경/선택<br>- 짧게 누를때마다 점증함<br>- 누른상태에서 스크롤함 |

KR

### 8 셋업

셋업은 메뉴 기반의 PC 운영 프로그램을 통하여 수행됩니다. 본 디바이스는 32개까지의 어플리케이션 저장이 가능합니다.

### 8.1 유닛에 파라메터 세팅

디바이스에 있는 누름 버튼 및 디스플레이를 통하여 파라메터값 세팅

[Mode/Enter] 및 [Set] 누름버튼을 사용하여 센서가 프로그래밍 됩니다.

우선 [Mode/Enter] 버튼으로 활성화된 파라메터는 [Set] 버튼으로 요구된 값을 선택하고 [Mode/Enter] 버튼을 다시 눌러 확인합니다.





- ▶ 누르면 유닛은 파라메터 세팅 모드로 변경됩니다.
- > 첫번째 메뉴항목이 디스플레이 됩니다.
- ▶ 요구된 파라메터값이 표시될 때까지 [MODE/ENTER] 버튼을 몇번 누릅니다.
- ▶ [SET] 버튼을 누릅니다.
- ▶ 메뉴항목이 활성화되고 현재 세팅이 디스플레이 됩니다.
- ▶ [SET]버튼 누른상태를 유지합니다.
- > 디스플레이가 점멸되면 SET 버튼을 5초동안 누르십시오. 점멸이 중지됩니다.
- ▶ [SET] 버튼을 누르고 세팅을 변경합니다.
- ▶ [Mode/Enter] 버튼을 누릅니다.
- > 변경 사항이 인식되고 이전 메뉴 항목이 다시 표시됩니다.

15초 이상 어떠한 버튼도 조작되지 않으면, 다음의 상위 메뉴 항목 이나 평가모드로 이동합니다.

<u>위</u> 누름버튼 사용중에는 디바이스가 작동되지 않습니다.

8.2 유닛의 IP 어드레스 확인 및 설정

- ▶ [MODE/ENTER] 및 [SET] 버튼으로 파라메터의 "IP" (IP 어드레스)를 선택하십시오.
- > IP 어드레스는 자동으로 처리되며, 4개의 그룹 (A, b, C, d)으로 표시됩니다.
- ▶ 필요한 경우, IP 어드레스를 확인하고 [SET]로 세팅하십시오.

<sup>♪</sup> 유닛이 재시작 (power off, power on)된 이후에서야 비로소 효력을 발생합니다.

## 8.3 조정가능한 파라메터

| APP   | 메모리 위치  |
|-------|---|
|       | 어플리케이션을 선택하십시오. 본 디바이스는 32개까지의 어플리케이션 저장이 가능합니다.<br>SET 버튼을 누르게 되면 디스플레이상의ㅣ 메모리 위치 번호가 증가됩니다. 메모리 위치의<br>현재 상태는 디스플레이의 첫 번째 자리에 시각화 되어 있습니다:  |
|       | F = 메모리 위치 사용가능   |
|       | I = 비활성화된 어플리케이션에 의하여 메모리 위치 사용중  |
|       | A= 활성화된 어플리케이션에 의하여 메모리 위치 사용중  |
|       | E = 메모리 위치 (어플리케이션의 외부 선택에 의하여 선택됨)   |
| nET   | 네트워크 작동   |
|       | 여기에서 네트워크 작동을 위하여 요구되는 파라메터를 세팅합니다.   |
| ЛНСР  | DHCP를 통한 네트워크 세팅  |
|       | 센서가 DHCP를 통하여 네트워크 세팅을 할 경우, 이 메뉴항목에 있는 세팅 "on"을 선택<br>하십시오. "OFF" 세팅으로 고정된 네트워크 세팅 (다음 메뉴 항목 참조)이 사용됩니다. DHCP<br>모드에서 센서는 DHCP 서버를 가진 네트워크에서만 작동되어야 합니다. 그렇지 않은 경우,<br>운영 프로그램 E2V100로 액세스가 가능하지 않습니다. |
| IP    | IP 주소 설정  |
|       | 센서의 IP 어드레스가 설정되어 있습니다 센서가 DHCP 모드에서 작업하지 않을때, 세팅이<br>사용됩니다. 입력은 "점이 있는 십진수 표기법"으로 예를들어 192.168.0.3. 입니다.<br>SET 버튼을 사용하여 어드레스의 4그룹을 선택하십시오. 각각의 그룹은 첫 번째 알파벳을<br>통하여 디스플레이에 시각화됩니다.                    |
| rıETm | 서브넷 마스크 설정  |
|       | 센서의 서브넷 마스크가 설정되었습니다. 센서가 DHCP 모드에서 작업하지 않을때, 세팅이<br>사용됩니다. 서브넷 마스크는 IP 어드레스와 일치되어야 합니다. IP 어드레스와 같은<br>방법으로 입력됩니다.   |
| GWIP  | 게이트웨이 주소 설정   |
|       | 센서가 사용하는 게이트웨이 주소가 설정되었습니다. 센서가 DHCP 모드에서 작업하지<br>않을때 세팅이 사용됩니다. IP 어드레스와 같은 방법으로 입력됩니다.  |
| EF    | 확장 기능 액세스   |
|       | 여기에서 센서의 확장기능이 액세스 됩니다.   |
| d, 5  | 디스플레이 회전 / 스위치 off  |
|       | 텍스트가 정상적으로 표시 (d) 또는 180 ° (rd)에 의해 회전되어 있는지 여부를 설정합니다.<br>디스플레이가 평가 모드에서 스위치 오프 (OFF) 할 수 있는지 여부를 설정합니다.   |
| r-ES  | 센서 리셋   |
|       | 센서가 공장설정에 대하여 리셋됩니다.  |
| FW    | 펌웨어 버전  |
|       | 이 메뉴 항목에서 센서의 펌웨어 버전에 대해 문의 할 수 있습니다.   |
| r-Eb  | 센서 재부팅  |
|       | 전원 공급장치를 분리 하지 않고 재부팅합니다.   |

#### 8.3.1 파라메터 구조



KR

8.4 센서 잠금 / 잠금해제

8.4.1 센서 파라메터의 읽기 또는 변경 잠금

- ▶ [Mode/Enter] 및 [Set] 버튼을 동시에 누르고, 10초동안 누른상태를 유지하십시오.
- > 디스플레이가 uLok으로 변경됩니다.
- ▶ [Set] 버튼을 누릅니다.
- > 디스플레이가 Lok1로 변경됩니다.
- ▶ [Mode/Enter] 버튼으로 확인합니다.
- > 센서가 잠겼습니다. 파라메터가 디스플레이 되거나 변경되지 않습니다.

8.4.2 센서 파라메터의 잠금 변경

- ▶ [Mode/Enter] 및 [Set] 버튼을 동시에 누르고, 10초동안 누른상태를 유지하십시오.
- > 디스플레이가 uLok으로 변경됩니다.
- ▶ [Set] 버튼을 두번 누르십시오.
- > 디스플레이가 Lok2로 변경됩니다.
- ▶ [MODE/ENTER] 버튼으로 확인하십시오.
- > 센서가 잠겼습니다. 파라메터가 디스플레이 되지만 변경될수 없습니다.

8.4.3 센서의 잠금해제

- ▶ [Mode/Enter] 및 [Set] 버튼을 동시에 누르고, 10초동안 누른상태를 유지하십시오.
- > 디스플레이에 Lok1 또는 Lok2가 표시됩니다.
- ▶ 필요한 경우 uLok이 표시될 때까지 [Set] 버튼을 몇번 누르십시오.
- ▶ [MODE/ENTER] 버튼으로 확인하십시오.
- > 센서가 해제되면 디스플레이는 "run"으로 변경됩니다.

- 8.4.4 디바이스를 공장설정상태로 리셋
- ▶ 파라메터 "rES"를 활성화시킵니다.
- ▶ [Set] 버튼을 5초 이상 누르십시오.
- > 디바이스가 공장설정상태로 리셋되었습니다 → 제 11.2.장

 디바이스가 공장설정상태로 리셋되면, 센서에 저장된 모든 어플리케이션 세팅, 어플리케이션 그리고 이미지 등이 삭제됩니다.

#### 8.4.5 유닛 재부팅

- ▶ 파라메터 "rEB"를 활성화 시킵니다.
- ▶ [Set] 버튼을 5초 이상 누르십시오.
- > 유닛이 재부팅됩니다.
- 8.5 PC 작동 프로그램을 통한 파라메터 세팅

PC 작업 프로그램은 별도 문서에 설명되어 있습니다.

www.ifm.com → 데이터 시트 찾기 → E2V100 → 상세 정보

## 9 작동

9.1 평가 모드 (일반 작업 모드)

유닛에 전원공급이 인가되면 Run 모드가 시작됩니다. 활성화된 어플리케이션이 디바이스에 저장된 경우, 모니터링 기능을 수행하고 설정된 파라메터에 따라 출력 신호를 생성합니다. 디스플레이가 현재의 평가 결과를 표시해주고, 출력 또는 입력의 스위칭 상태를 황색 LED로 신호해줍니다.

10 도면



- 1. 작동 및 디스플레이 부
- 2. 초점 세팅기
- 3. 광학적 축의 가운데

# 11 기술 자료

### 11.1 작동거리 L

작동거리의 선택시, 물체의 상대적 크기가 감소됨에 따라 감지 신뢰성이 낮아질 수 있음을 고려하십시오. 검출 가능한 물체는 최소한 시야의 5 % 이상을 커버해야 합니다. 작동거리 L은 각 어플리케이션에 따라 다음 표를 참조 하십시오.

| O2V100 타입 (일반적인 렌즈)                   | O2V100 타입 (일반적인 렌즈) |       |              |                 |         |         |          |
|---------------------------------------|---------------------|-------|--------------|-----------------|---------|---------|----------|
| 작동 간격 L [mm]                          | 50                  | 75    | 100          | 200             | 400     | 1000    | 2000     |
| 시야크기 WxH [mm]                         | 16x12               | 24x18 | 32x24        | 64x48           | 128x96  | 320x240 | 640x480  |
| 해상도 [mm]                              | 0.1                 | 0.2   | 0.3          | 0.4             | 0.8     | 2.0     | 4.0      |
| · · · · · · · · · · · · · · · · · · · |                     |       |              |                 |         |         |          |
| 020102 다입 (경식 덴스)<br>자도 가격 네 [mma]    | 50                  | 75    | 100          | 200             | 400     | 1000    | 2000     |
| 작중 간격 L [MM]                          | 50                  | 10    | 100          | 200             | 400     | 1000    | 2000     |
| 지야크기 WXH [mm]<br>테샤드 [mm]             | 33X24               | 50X30 | 00X47        | 132X94          | 204X189 | 000X472 | 1320X945 |
| 해장도 [mm]                              | 0.3                 | 0.4   | 0.5          | 0.9             | 1./     | 4.0     | 8.0      |
| O2V104 타입 (망원 렌즈)                     |                     |       |              |                 |         |         |          |
| 작동 간격 L [mm]                          | 50                  | 75    | 100          | 200             | 400     | 1000    | 2000     |
| 시야크기 WxH [mm]                         | -                   | 15x11 | 20x15        | 40x30           | 80x60   | 200x150 | 400x300  |
| 해상도 [mm]                              | -                   | 0.08  | 0.12         | 0.25            | 0.52    | 1.25    | 2.53     |
| 11.2 공장설정                             |                     |       |              |                 |         |         |          |
| 파라메터                                  |                     |       | 공장설정         | 공장설정            |         |         |          |
| 디바이스 이름                               |                     |       | 새로운          | _ 새로운 센서        |         |         |          |
| 디바이스 위치                               |                     |       | 새로운          | 새로운 위치          |         |         |          |
| DHCP                                  |                     |       | 활성화되         | 리지 않음           |         |         |          |
| IP 어드레스                               |                     |       | 192.168      | 3.0.59          |         |         |          |
| 서브넷 마스크                               |                     |       | 255.255      | 5.255.0         |         |         |          |
| 게이트웨이                                 |                     |       | 192,168      | 192,168,000,201 |         |         |          |
| IP 통신 포트                              |                     |       | 8080         | 8080            |         |         |          |
| UDP 라이브 이미지 포트                        |                     |       | 50002        |                 |         |         |          |
| 스위징 입력을 통해 어플리케                       | 이션 선택               |       | <u>활성화</u>   | 활성화되지 않음        |         |         |          |
| 트리거 디바운싱                              |                     |       | <u>활</u> 성화5 | 왈깅와뇌시 않음        |         |         |          |
| 프로세스 인터페이스 모드                         |                     |       |              |                 |         |         |          |
| 프로세스 인터페이스 버전                         |                     |       | 2            |                 |         |         |          |
| 프로세스 인터페이스 TCP/IP 포트                  |                     |       | 50010        |                 |         |         |          |
| 서상된 어플리케이션                            |                     |       | 없음           |                 |         |         |          |
| 이플리케이션 세팅                             |                     |       | 입음           |                 |         |         |          |
| 저장된 이미지                               |                     |       | 없음           | 없음              |         |         |          |

12 데이터 프로토콜 처리

프로세스 인터페이스는 프로세스 PC (예 : PLC)와 디바이스간의 통신을 보장합니다. 프로세스 PC에서 명령어는 예를 들어 트리거 펄스를 활성화 하거나 어플리케이션 결과를 제공합니다.

12.1 프로세스 인터페이스 구성

이더넷 인터페이스가 사용되는 경우, 두 프로토콜을 사용할 수 있습니다: TCP/IP 및 이더넷/IP 프로토콜은 PC 운영 프로그램에 선택 및 구성되어 있습니다.

프로세스 인터페이스의 구성에 관한 상세정보는 센서의 프로그래밍 매뉴얼을 참조 하십시오.

www.ifm.com → 데이터 시트 찾기 → O2V100 → 사용 설명서

12.2 통신 기본사항

12.2.1 약어 및 용어

| 약어  | 상세설명  | ASCII code (dec) |
|-----|---|------------------|
| CR  | 캐리지 리턴  | 13               |
| LF  | 라인피드  | 10               |
| < > | 플레이스 홀더의 표시 (예: <code>는 코드를 위한 플레이스 홀더</code> | ·<br>네입니다.)      |
| []  | 옵션 사항 (가능하지만 요구되지 않음)                         |                  |

12.2.2 디바이스에 대한 명령

- 8-bit ASCII 문자가 사용될 수 있습니다.
- 디바이스에 대한 모든 명령은 LF 문자로 종료됩니다. 디바이스는 모든 수신된 CR 문자를 무시합니다.
- 유닛에 대한 명령은 5초 이내에 전송되어야 합니다.
   그렇지 않은 경우, 유닛은 명령 인식을 취소합니다.

12.2.3 디바이스 답변

- 디바이스의 모든 답변은 CR과 LF 문자로 종료됩니다.
- 유효한 명령에 대한 답변으로서 디바이스는 상기 문자열을 제공합니다.
   \* CR LF (ASCII 42 dec + 13 dec + 10 dec).
- 효력없는 명령에 대한 답변으로서 디바이스는 문자열을 제공합니다
   ? CR LF (ASCII 63 dec + 13 dec + 10 dec).
- 디바이스가 사용중이면, 답변으로 문자열을 제공합니다! CR LF (ASCII 33 dec + 13 dec + 10 dec)

KR

#### 12.3 프로토콜 버전

디바이스는 다른 메시지 형식으로 4 가지 다양한 프로토콜 버전을 지원합니다.

| 버전 | 포맷  |
|----|---|
| V1 | <contents>CR LF</contents>  |
| V2 | <ticket><contents>CR LF</contents></ticket>   |
| V3 | <ticket><length>CR LF <ticket><contents>CR LF</contents></ticket></length></ticket>                     |
| V4 | <length>CR LF <contents>CR LF<br/>디바이스의 답변은 길이정보에 선행됩니다;<br/>그러나 디바이스에 대한 명령은 아닙니다.</contents></length> |

<contents> 디바이스에 대한 명령 또는 디바이스에 의한 답변입니다. (예 : 평가 결과)

<ticket> 십진수 숫자로 해석되어야 할 0-9의 4 자릿수 문자열입니다. 특정 티켓을 가진 메시지가 디바이스에 전송되면, 답변에 동일한 티켓이 포함됩니다. 티켓 0000은 메시지를 위하여 예약되고 독립적으로 디바이스에 의하여 전송됩니다.

<length> 문자 'L'로 시작되는 문자열에 십진수로 해석되는 숫자 9개가 뒤따릅니다. 이 숫자는 다음 데이터 (<ticket><contents>CR LF) 의 길이를 byte로 표시합니다.

공장 설정 및 재설정 조건은 V2 입니다.

12.4 명령 타입

디바이스에 두가지 타입의 다른 명령이 있습니다: 행동과 요청 행동은 디바이스가 행동을 취하게 하는데, 즉 예를 들어 이미지 캡쳐 및 평가입니다.

요청은 디바이스로부터 정보를 검색하는데 사용됩니다.

디바이스의 답변은 상태 정보, 회신 메시지 또는 결과입니다.

결과는 이전에 디바이스로 전송되는 요청하지 않은 장치에 의하여 전송됩니다.

디바이스는 상태정보 및 메시지 답변을 행동명령 또는 요구명령에 대한 직접적인 답변으로서 전송합니다.

25

### 12.5 트리거 릴리스

| 명령 | t                |   |
|----|------------------|---|
| 타입 | 행동               |   |
| 답변 | *                | 트리거가 릴리스 되면, 디바이스가 이미지를 캡쳐하고 평가합니다.   |
|    | !                | <ul> <li>현재 어플리케이션이 활성화되지 않았습니다.</li> <li>디바이스가 평가 중입니다.</li> <li>본 디바이스가 유효하지 않은 상태입니다,<br/>예: 어플리케이션 관리</li> <li>현재 TCP/IP를 통해 가능하지 않은 트리거 모드를 설정합니다.<br/>이더넷/IP</li> <li>너무 높은 트리거 속도</li> </ul> |
| 참고 | 출력이 활성<br>출력 활동→ | 화되면, 프로세스 인터페이스를 통하여 결과가 출력됩니다.   |

# 12.6 프로세스 인터페이스를 통하여 트리거 릴리스, 캡쳐된 이미지 및 결과 출력

| 명령 | T?   |   |
|----|--|---|
| 타입 | 문의   |   |
| 답변 | 결과 포맷에서의 메시지<br>→ 12.20.장 결과 메시지           | 일반적인 경우   |
|    | !  | <ul> <li>현재 활성화된 어플리케이션이<br/>없습니다.</li> <li>본 디바이스는 평가중입니다.</li> <li>본 디바이스는 유효하지 않은 상태,<br/>예: 어플리케이션 관리</li> <li>현재 설정된 트리거 모드는 TCP/IP를<br/>통하지 않습니다. 이더넷/IP</li> <li>너무 높은 트리거 속도</li> </ul> |
| 참고 | 결과는 항상 프로세스 인터페이스를 통<br>통한 활성화 되고 비활성화된 출력 | 하여 제공됩니다, 프로세스 인터페이스를   |

### 12.7 프로토콜 버전을 선택

| 명령 | v <digit><digit></digit></digit>   |                               |
|----|--|-------------------------------|
| 타입 | 행동   |                               |
| 답변 | * 일반 케이스   |                               |
|    | !  | 디바이스는 표시된 프로토콜 버전을 지원하지 않습니다. |
| 참고 | <br><digit><digit>: 프로토콜 버전을 위한 두자릿수 십진수로서 해석됩니다. 프로토콜<br/>버전은 디바이스에 의하여 답변 이전에 변경되지 않습니다.</digit></digit> |                               |

# 12.8 어플리케이션 선택

| 명령 | c <group><number></number></group>                                |   |
|----|---|---|
| 타입 | 행동  |   |
| 답변 | *   | 어플리케이션을 선택하기위한 요청이 대기열에 추가되었습나다.  |
|    | !   | <ul> <li>본 디바이스는 유효하지 않은 상태입니다.</li> <li>예: 어플리케이션 관리</li> <li>유효하지 않거나 존재하지 않는 그룹 또는 어플리케이션 번호</li> </ul>                          |
| 참고 | <group>: 어<br/><number>:<br/>답변*은 센서<br/>이 명령은 더</number></group> | 플리케이션 그룹을 위한 숫자 (O2V10X를 위하여 항상 0)<br>두자릿수 문자열로서 어플리케이션을 위하여 십진수로서 해석됩니다.<br>너가 어플리케이션 선택을 위한 명령을 수신 하였음을 확인해 줍니다.<br>ㅏ음 기회에 실행됩니다. |

| 명령 | w <group><number></number></group> |   |  |
|----|------------------------------------|---|--|
| 타입 | 행동                                 |   |  |
| 답변 | *                                  | 성공적인 변경   |  |
|    | !                                  | <ul> <li>본 디바이스는 예를 들어 어플리케이션 관리와 같은 유효하지<br/>않은 상태에 있습니다.</li> <li>유효하지 않거나 존재하지 않는 그룹 또는 어플리케이션 번호</li> </ul> |  |
| 참고 | <pre></pre>                        |   |  |

# 12.9 결과출력 활성화/비활성화

| 명령 | p <digit></digit>  |  |
|----|--|--|
| 타입 | 행동   |  |
| 답변 | *  | 성공적인 수행  |
|    | !  | <ul> <li>활성화되지 않은 어플리케이션</li> <li><digit>가 부정확한 값을 포함합니다.</digit></li> <li>디바이스가 유효하지 않은 상태</li> </ul> |
| 참고 | <ul> <li>&lt; digit&gt;가 0 또는 1입니다.</li> <li>1은 결과 출력을 사용 가능</li> <li>0은 결과 출력을 사용 불가능</li> <li>명령어 T?를 참조하십시오.</li> </ul> |  |

KR

# 12.10 어플리케이션 데이터 세트를 디바이스에 전송

| 명령 | u <length><group><number><application data="" set=""></application></number></group></length>  |  |  |
|----|--|--|--|
| 타입 | 행동   |  |  |
| 답변 | *  | 일반적인 케이스   |  |
|    | ?  | 유효하지 않은 길이   |  |
|    | !  | <ul> <li>디바이스는 티치 모드 또는 관리 모드에 있습니다.</li> <li><application data="" set="">는 유효하지 않은 어플리케이션 입니다.</application></li> <li>그룹/어플리케이션 번호가 유효하지 않습니다.</li> <li>디지털 스위칭 입력을 통한 "어플리케이션 선택"이 활성화<br/>되었습니다.</li> </ul> |  |
| 참고 | I 의자법이지. </td |  |  |

# 12.11 트리거 watchdog의 활성화 / 비활성화

| 명령 | g <status></status>  |  |
|----|--|--|
| 타입 | 행동   |  |
| 답변 | *  | 성공적인 수행  |
|    | !  | <ul> <li><state>가 부정확한 값을 포함합니다.</state></li> <li>본 디바이스는 유효하지 않은 상태입니다. 예: 어플리케이션 관리</li> </ul> |
| 참고 | <state>는 0</state>   | · 또는 1입니다.   |
|    | 1은 트리거 watchdog을 활성화합니다.<br>0은 트리거 watchdog을 비활성화합니다.  |  |
|    | 이 설정은 센서 구성에 직접 저장됩니다.   |  |
|    | 트리거 watchdog는 트리거 입력과 트리거 준비 출력의 상태를 모니터링합니디<br>드문 경우에 - 빠른 트리거 이벤트와 활성화된 모니터 모드의 경우 - 디바이스기<br>유효하지 않은 상태로 통과될 수있습니다. |  |
|    | 트리거 wate<br>(2초)의 경고   | chdog이 활성화되면, 초기에 구성된 트리거 상태가 watchdog 타이머<br>ŀ 후에 복원됩니다.  |
|    | 트리거 wate<br>와의 연결어   | chdog은 단지 활성화된 하드웨어 트리거 (positive 또는 negative 에지)<br> 서만 기능합니다.                                  |

### 12.12 watchdog 상태 문의

| 명령 | G?   |
|----|--|
| 타입 | 문의   |
| 답변 | <state></state>  |
| 참고 | <state>는 0 (트리거 watchdog이 활성화되지 않음) 또는<br/>1 (트리거 watchdog이 활성화됨) 입니다.</state> |

## 12.13 디바이스로부터 어플리케이션 데이터의 배치 문의

| 명령 | a?  |   |
|----|---|---|
| 타입 | 문의  |   |
| 답변 | <number><blank><group><number><blank><group><br/><number><blank><group><number></number></group></blank></number></group></blank></number></group></blank></number>   | 일반적인 케이스                                      |
|    | !   | 디바이스에 어플리케이<br>션이 활성화되지 않았<br>습니다.            |
| 참고 | <pre><number>: 십진수로서 디바이스에 있는 어플리케이션의<br/>가진 문자열<br/><group>: 어플리케이션 그룹을 위한 숫자 (O2V10X를 위<br/><number>: 두자릿수 문자열로서 어플리케이션을 위하여<br/>활성화된 배치의 첫번째 번호가 출력입니다.<br/><blank>: 각각의 비어있음 표시</blank></number></group></number></pre> | 니 번호를 위한 3자릿수를<br>이하여 항상 O)<br>여 십진수로서 해석됩니다. |

### 12.14 디바이스로부터 통계문의

| 명령 | s?   |                                    |  |
|----|--|------------------------------------|--|
| 타입 | 문의   |                                    |  |
| 답변 | <total><blank><good><blank><bad> 일반 케이스</bad></blank></good></blank></total> |                                    |  |
|    | 00000000 00000000 00000000   | 디바이스에 어플리케이<br>션이 활성화되지 않았<br>습니다. |  |
| 참고 | <total>: 평가의 전체 수</total>  |                                    |  |
|    | <good>: "좋은" 평가 수<br/><bad>: "나쁜" 평가 수</bad></good>                          |                                    |  |
|    |  |                                    |  |
|    | <br>slank>: 각각 비어있음  |                                    |  |
|    | <total>, <good> 그리고 <bad>는 항상 10자릿수를 가진<br/>해석됩니다.</bad></good></total>      | <sup>진</sup> 문자열로서 십진법으로           |  |

### 12.15 디바이스로부터 오류 코드 문의

| 명령 | E?   |
|----|--|
| 타입 | 문의   |
| 답변 | <code></code>  |
| 참고 | <code>는 오류코드로서 4자릿수를 가진 문자열로서 십진법으로 해석됩니다.<br/>오류 코드 제 12.21장</code> |

KR

## 12.16 디바이스로부터 마지막 이미지 문의

| 명령 | ١?   |  |  |
|----|--|--|--|
| 타입 | 문의   |  |  |
| 답변 | <image format=""/> <length><image data=""/></length>   | 일반적인 케이스   |  |
|    | !  | <ul> <li>현재 활성화된 어플리케이션이<br/>없습니다.</li> <li>평가가 수행되지 않습니다.</li> <li>센서가 작업중입니다.</li> <li>이더넷/IP가 프로세스 인터페이스로<br/>정의되었습니다.</li> </ul> |  |
| 참고 | <le><li><le><le><li><le><le><li><le><le><le><le><le><le><le><le><le><le< td=""></le<></le></le></le></le></le></le></le></le></le></li></le></le></li></le></le></li></le> |  |  |

### 12.17 디바이스로부터 마지막 결과 문의

| 명령 | R?                               |  |
|----|----------------------------------|--|
| 타입 | 문의                               |  |
| 답변 | 결과 포맷에서의 메시지<br>→ 12.20.장 결과 메시지 | 일반 케이스   |
|    | !                                | <ul> <li>현재 어플리케이션이 활성화되지<br/>않습니다.</li> <li>어플리케이션이 수정됩니다.</li> <li>결과가 더이상 가능하지 않습니다.</li> </ul> |
| 참고 | 없음                               |  |

### 12.18 프로토콜 버전 문의

| 명령 | V?   |
|----|--|
| 타입 | 문의   |
| 답변 | <current><blank><min><blank><max><current> 현재 버전을 가진 두자릿수 십진수<blank> 공간 문자<min> 최소버전을 가진 두자릿수 십진수<max> 최대버전을 가진 두자릿수 십진수</max></min></blank></current></max></blank></min></blank></current> |
| 참고 | 없음   |

# 12.19 디바이스 정보 문의

| 명령 | D?   |                                |
|----|--|--------------------------------|
| 타입 | 문의   |                                |
| 답변 | <manufacturer><t><article number=""><t><name><t><location><t><ip><subnet mask=""><t><gateway><t><mac><t><dhcp><t><port number=""></port></t></dhcp></t></mac></t></gateway></t></subnet></ip></t></location></t></name></t></article></t></manufacturer> |                                |
|    | <manufacturer></manufacturer>  | IFM ELECTRONIC                 |
|    | <article number=""></article>  | • 제품 표시 및 상태, 예: O2V100AA      |
|    | <name></name>  | 작업 프로그램에 입력된 센서 이름             |
|    | <location></location>  | 작업 프로그램에 입력된 센서 위치             |
|    | <ip></ip>  | 디바이스의 IP 어드레스                  |
|    | <subnet></subnet>  | 다비이스의 서브넷 마스크                  |
|    | <gateway></gateway>  | 디바이스의 게이트웨이 어드레스               |
|    | <mac></mac>  | 디바이스의 MAC 어드레스                 |
|    | <dhcp></dhcp>  | DHCP가 가능하지 않으면 0, DHCP가 가능하면 1 |
|    | <t></t>  | 태블릿 문자                         |
|    | <port></port>  | 파라메터 세팅 포트 번호                  |
| 참고 | 없음   |                                |

# 12.20 디바이스의 마지막 "bad" 이미지 문의

| 명령 | F?   |   |
|----|--|---|
| 타입 | 문의   |   |
| 답변 | <length><image data=""/></length>  | 일반적인 케이스  |
|    | !  | <ul> <li>현재 어플리케이션이 활성화되지<br/>않았습니다.</li> <li>평가가 수행되지 않거나 또는<br/>오류가 있습니다.</li> <li>센서가 작업중입니다.</li> <li>이더넷/IP가 프로세스 인터페이스로<br/>정의되었습니다.</li> </ul> |
| 참고 | <li><length>: 정확하게 9자릿수를 가진 문자열로서, 십진수로 해석되며 다음 이미지<br/>데이터의 길이를 byte로 표시합니다.<br/>운영 프로그램에서 세팅에 따른 이미지 데이터 형식입니다<br/>이더넷/IP 프로토콜이 사용되는 경우, 이 명령은 사용할 수 없습니다.</length></li> |   |

KR

### 12.21 프로세스 인터페이스에 대한 도움말 요청

| 명령 | h?   |
|----|--|
| 타입 | 문의   |
| 답변 | h? - this command list   |
|    | b - activate or deactivate die performance boost functionality |
|    | c - select configuration immediately                           |
|    | g - activate or deactivate the trigger watchdog                |
|    | w - select configuration waiting                               |
|    | p - activate result output over PCIC                           |
|    | t - trigger device   |
|    | u - upload config  |
|    | v - set protocol version                                       |
|    | a? - query configuration                                       |
|    | D? - get device info   |
|    | E? - show last error   |
|    | F? - get last fail image read                                  |
|    | G? - request the enable trigger watchdog state                 |
|    | I? - get last image read                                       |
|    | R? - get last decoding result                                  |
|    | s? - query statistics  |
|    | T? - trigger device and wait for result                        |
|    | V? - show protocol version                                     |
| 참고 | 제공되는 모든 명령어 목록   |

### 12.22 결과 메시지

여러가지 포맷은 평가결과 전송을 가능하게 합니다. 이들은 PC 운영 소프트웨어를 통해 선택되고 설정됩니다.

결과 메시지의 구성에 대한 상세정보는 센서의 프로그래밍 매뉴얼을 참조하십시오. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_→데이터 시트 찾기 → O2V100 → 사용 설명서

| 포맷             | 목차   |
|----------------|--|
| 단지 스위칭 출력      | <start><switching outputs=""><stop></stop></switching></start>   |
| 일치되는 물체 수      | <start><number objects="" of=""><stop></stop></number></start>   |
| 모델 정보          | <start><display>&lt;#&gt;<number objects="" of="">&lt;#&gt;<number models="" of=""><br/>[<list details="" model="" of="">]<stop></stop></list></number></number></display></start> |
| 세부화된 물체 출력     | <start><display>&lt;#&gt;<number objects="" of="">&lt;#&gt;<number models="" of=""><br/>[<list details="" model="" of="">]<stop></stop></list></number></number></display></start> |
| 이더넷/IP용으로 최적화됨 | <0> <display><number objects="" of="">[<list details="" model="" of="">]</list></number></display>   |
| 사용자 정의         | <0> <display><number objects="" of="">[<list details="" model="" of="">]</list></number></display>   |

# 12.23 구성요소의 설명

| 구성요소  | 상세설명  |  |
|---|---|--|
| <start></start>   | 시작 문자열 : "start", 텍스트 (길이: 5 문자)  |  |
| <stop></stop>   | stop 문자열: "stop", 텍스트 (길이: 4 문자)  |  |
| <switching outputs=""></switching>                                  | 평가이후 스위칭 출<br>각 스위칭 출력 상티<br>SA1 SA2 SA3 SA4<br>텍스트 (길이: 5 문지   | 력 상태<br>배가 "0" (비활성화) 또는 "1" (활성화)로 표시되거나, 또는:<br>SA5 (예: "00110").<br>자)  |
| <number objects="" of=""></number>                                  | 일치되는 물체 수<br>텍스트 (길이: 4 문자<br>바이너리 값 (2 byte  | 자, "0"으로 채워짐, 예를 들어 45 물체용 -> "0045") 또는<br>es, 예를 들어 45 물체용 -> 0x2D)  |
| <display></display>   | 정보는 평가 후 센서   | 에 표시됩니다.   |
| <#>   | 분리기: "#", 텍스트   | (길이: 1 문자)   |
| <number models="" of=""></number>                                   | 현재 어플리케이션(<br>텍스트 (길이: 2 문지   | 에서의 모델 번호<br>자, "0"으로 채워지거나, 예를들어 2 모델용 -> "02")   |
| [ <list details="" model="" of="">]<br/>포맷:<br/>"모델 정보"</list>      | 현재 어플리케이션의 각 모델에 대한 자세한 정보<br>각 모델은 다음과 같은 내용을 보유합니다:<br><#> <model id="">&lt;#&gt;<total area="">&lt;#&gt;<number matching="" objects="" of=""></number></total></model> |  |
|   | <model id=""></model>   | 모델의 ID 번호<br>텍스트 (길이: 2 문자, "0"으로 채워짐,<br>예를들어 ID 2 모델용 -> "02")   |
|   | <total area=""></total>   | 모델의 모든 일치된 물체의 전체 영역 (픽셀)<br>텍스트 (길이: 6 문자, "0"으로 채워짐,<br>예를 들어 2100 픽셀 영역용 -> "002100")   |
|   | <number of<br="">matching ob-<br/>jects&gt;</number>  | 모델의 식별된 물체 수<br>텍스트 (길이: 4 문자, "0"으로 채워져야 함,<br>예: 45 물체용 -> "0045")   |
| [ <list details="" model="" of="">]<br/>포맷:<br/>"세부화된 물체 출력"</list> | 실행중인 어플리케<br>대한 정보가 포함되<br>각 모델에 다음과 길<br><#> <model id="">&lt;#&gt;<br/>object details&gt;]</model>  | 이션의 각 모델에 대한 상세정보에 확인된 모든 물체에<br>어 있습니다.<br>같은 내용이 있습니다 :<br>• <total area="">&lt;#&gt;<number matching="" objects="" of="">[<list of<="" td=""></list></number></total> |
|   | <model id=""></model>   | 모델의 ID 번호<br>텍스트 (길이: 2 문자, "0"으로 채워짐,<br>예를들어 ID 2 모델용 -> "02")   |
|   | <total area=""></total>   | 모델의 모든 일치된 물체의 전체 영역 (픽셀)<br>텍스트 (길이: 6 문자, "0"으로 채워짐,<br>예를 들어 2100 픽셀 영역용 -> "002100")   |
|   | <number of<br="">matching ob-<br/>jects&gt;</number>  | 모델의 식별된 물체 수<br>텍스트 (길이: 4 문자, "0"으로 채워져야 함,<br>예: 45 물체용 -> "0045")   |

KR

| 구성요소  | 상세설명   |   |
|---|--|---|
| [ <list details="" object="" of="">]<br/>포맷:<br/>"세부화된 물체 출력"</list>  | 모델의 각 식별된 물체에 관하여 자세한 정보를 제공합니다.<br>각 물체는 다음과 같은 내용을 보유합니다:<br><#> <model id=""><objekt id="">&lt;#&gt;<x center="" coordinate="" gravity="" of="" the="">&lt;#&gt;<br/><y center="" coordinate="" gravity="" of="" the="">&lt;#&gt;<object area=""></object></y></x></objekt></model> |   |
|   | <model id=""></model>  | 모델의 ID 번호<br>텍스트 (길이: 2 문자, "0"으로 채워짐,<br>예를들어 ID 2 모델용 -> "02")            |
|   | <object id=""></object>  | 물체의 ID 번호<br>텍스트 (길이: 2 문자, "0"으로 채워짐,<br>예를들어 ID 2 물체용 -> "02")            |
|   | <x coordinate<br="">of the center of<br/>gravity&gt;</x>   | 무게 중심 물체의 X 좌표<br>텍스트 (길이: 3 문자, "0"으로 채워짐,<br>예를 들어 x 좌표 125 용 -> "125"    |
|   | <y coordinate<br="">of the center of<br/>gravity&gt;</y>   | 무게 중심 물체의 Y 좌표<br>텍스트 (길이: 3 문자, "0"으로 채워짐,<br>예를 들어 y 좌표 65 용 -> "065"     |
|   | <object area=""></object>  | 물체 (픽셀)의 표면<br>텍스트 (길이: 6 문자, "0"으로 채워짐,<br>예를 들어 35025 픽셀 표면용 -> "035025") |
| [ <list details="" model="" of="">]<br/>포맷:<br/>"이더넷/IP용으로 최적"</list> | 실행중인 어플리케<br>각 모델에 다음과 깉<br>[<물체 세부사항 목  | 이션의 각 모델에 대한 자세한 정보<br>같은 내용이 있습니다 :<br>록>]                                 |
| <0>   | 시작 byte 0x00 (1 E  | 3yte)   |
| [<물체 세부사항 목록>]<br>포맷:<br>"이더넷/IP용으로 최적"                               | 모델의 각 식별된 개체에 대한 자세한 정보<br>각 물체는 다음과 같은 내용을 보유합니다:<br><model id=""><object id=""><x center="" coordinate="" gravity="" of="" the=""><br/><y center="" coordinate="" gravity="" of="" the=""><object area=""></object></y></x></object></model>   |   |
|   | <model id=""></model>  | 모델 ID 번호<br>바이너리 값 (2 bytes, 예를 들어 ID 2 모델용 -> 0x02)                        |
|   | <object id=""></object>  | 물체 ID 번호<br>바이너리 값 (2 bytes, 예를 들어 ID 5 물체용 -> 0x05)                        |
|   | <x coordinate<br="">of the center of<br/>gravity&gt;</x>   | 무게 중심 물체의 x 좌표<br>바이너리 값 (2 bytes, 예를 들어 x 좌표 125 용 -> 0x7D)                |
|   | <y coordinate<br="">of the center of<br/>gravity&gt;</y>   | 무게 중심 물체의 y 좌표<br>바이너리 값 (2 bytes, 예를 들어 y 좌표 65 용 -> 0x41)                 |
|   | <object area=""></object>  | 물체의 표면 (픽셀)<br>바이너리 값 (4 bytes,<br>예를 들어 35025 픽셀 표면용 -> 0x88D1)            |

♪ 바이너리 값의 byte 시퉌스는 PC 운영 프로그램을 통하여 설정될 수 있습니다.

KR

## 12.24 디바이스에서 오류 코드

솔루션 / 해결 방법

센서를 재부팅합니다.

| 정의                | 오류 아님  |  |
|-------------------|--|--|
| 숫자값               | 0  |  |
| 설명                | 오류 아님  |  |
| 솔루션 / 해결 방법       | -  |  |
|                   |  |  |
| 정의                | undef_error                                      |  |
| _ 숫자값             | 0010   |  |
| 설명                | 어플리케이션을 로드하는 중에 내부 오류가 발생했습니다.                   |  |
| 솔루션 / 해결 방법       | 재시도 오류가 다시 발생하면 센서를 재부팅합니다.                      |  |
| 정의                | file error                                       |  |
| <br>숫자값           | 0020   |  |
|                   | 선택된 파라메터는 현재 모드에서 사용할 수 없습니다.                    |  |
| <br>_ 솔루션 / 해결 방법 |  |  |
|                   | 이더넷 / IP 모드는 지원되지 않습니다.                          |  |
| 저이                | no config error                                  |  |
|                   |  |  |
| · · · · ·         |  |  |
| _ 설명<br>          | 센서에 아무런 어플리케이션도 로딩되지 않았습니다.                      |  |
| 솔루션 / 해결 방법       | 일부 명령은 현재 어플리케이션이 필요합니다 이 경우가 아니면,<br>오류가 발생합니다. |  |
|                   |  |  |
| _ 정의              | param_error                                      |  |
| 숫자값               | 0105   |  |
| 설명                | 무효된 입력 파라메터                                      |  |
| 솔루션 / 해결방법        | 센서에 필요한 정보를 보내기 위한 명령 문서를 참조하십시오.                |  |
| 정의                | State_error                                      |  |
| <br>숫자값           | 0108   |  |
| 설명                | 센서가 명령의 실행을 허용하지 않는 작업 모드에 있습니다.                 |  |
| 솔루션 / 해결 방법       | 명령이 실행될 수 있는 상태를 볼 수 있도록, 명령 설명서를 참조하십시오.        |  |
| 정의                | no memory error                                  |  |
| 수자강               | 0110   |  |
| 선명                | · ·····<br>치명적인 내부 오류                            |  |
| 20                | 시ㅇㄱㄷ 네ㅣ ㅗㅣ                                       |  |

| 정의          | config_not_found_error  |
|-------------|---|
| 숫자값         | 0902  |
| 설명          | 활성화 할 어플리케이션을 찾을 수 없습니다.  |
| 솔루션 / 해결 방법 | 어플리케이션 번호가 정확한지 확인하십시오. 어플리케이션이 PC 소프트웨어를<br>사용하여 편집 할 수있는지의 여부도 확인합니다. |

| 정의          | trigger_mode_error                                      |
|-------------|---|
| 숫자값         | 1000  |
| 설명          | 트리거 기능이 TCP / IP를 통하여 활성화되지 않기 때문에 센서를 트리거 할 수<br>없습니다. |
| 솔루션 / 해결 방법 | 센서 트리거 모드를 변경 할 수있는 센서 구성을 검토합니다.                       |

| 정의          | 무효된_이미지_오류  |
|-------------|---|
| 숫자값         | 1300  |
| 설명          | 센서로 또는 센서로부터 이미지 전송 중에 내부 오류가 발생되었습니다.  |
| 솔루션 / 해결 방법 | 요구되는 이미지 형식인지 그리고 TCP/IP를 통한 결과가 올바른지 여부를<br>확인하십시오. 정보의 전송 중 문제가 발생된 경우, 전송되는 정보가 정확한지의<br>여부를 확인하십시오. |

| 정의          | result_not_available_error                     |
|-------------|--|
| 숫자값         | 1600   |
| 설명          | 센서가 결과를 제공하지 못함에도 불구하고 사용자가 결과를 얻기위해<br>시도합니다. |
| 솔루션 / 해결 방법 | -  |

| 정의         | is_decoding_error               |
|------------|---------------------------------|
| 숫자값        | 1601                            |
| 설명         | 센서가 현재 디코딩중이므로 명령을 실행 할 수 없습니다. |
| 솔루션 / 해결방법 | 명령을 다시 실행 해보십시오.                |

| 정의         | image_type_mismatch  |
|------------|--|
| 숫자값        | 1602   |
| 설명         | 이미지가 평가를 위하여 센서에 업로드됩니다. 검출된 포맷이 현재 활성화된<br>어플리케이션과 일치되지 않습니다. |
| 솔루션 / 해결방법 | 필요한 이미지 형식을 확인하도록 실행중인 어플리케이션을 편집합니다.                          |

| 정의         | config_switching_active_error                          |
|------------|--|
| 숫자값        | 1603   |
| 설명         | 어플리케이션의 외부선택이 활성화 되어있으면, 센서의 어플리케이션을 활성화<br>시킬 수 없습니다. |
| 솔루션 / 해결방법 | 어플리케이션의 외부 선택이 비활성화되도록 PC 소프트웨어를 사용하십시오.               |

| 정의         | trigger_not_available_error  |
|------------|--|
| 숫자값        | 1604   |
| 설명         | 사용자는 TCP/IP를 통하여 디바이스에 트리거를 보냅니다 내부 결함으로 인하여<br>센서는 트리거를 처리 할 수 없습니다.        |
| 솔루션 / 해결방법 | 오류코드는 센서 결함을 보여줍니다. 일반적으로 센서는 결함 자체를 해결<br>하려고합니다. 이 오류가 다시 발생하면 센서를 재부팅합니다. |

| 정의         | executing_script_error                                |
|------------|---|
| 숫자값        | 1700  |
| 설명         | 사용자는 디바이스에 어플리케이션을 전송합니다. 어플리케이션의 내부<br>데이터가 무효되었습니다. |
| 솔루션 / 해결방법 | PC 운영 프로그램을 통하여 생성되고 저장된 어플리케이션만을 사용하십시오.             |

| 정의         | invalid_input_parameter          |
|------------|----------------------------------|
| 숫자값        | 1701                             |
| 설명         | 무효된 입력 파라메터                      |
| 솔루션 / 해결방법 | 센서에 필요한 정보를 보내기 위한 명령 문서를 참조하십시오 |

| 정의         | wrong_input_parameter            |
|------------|----------------------------------|
| 숫자값        | 1702                             |
| 설명         | 무효된 입력 파라메터                      |
| 솔루션 / 해결방법 | 센서에 필요한 정보를 보내기 위한 명령 문서를 참조하십시오 |

13 유지보수, 수리 및 폐기

- 렌즈 전면창이 오염됨을 방지하십시오. 읽기 결과에 상당한 영향을 미칠 수 있습니다.
- 렌즈 전면창을 청소하려면, 전면 유리에 손상을 입힐 수 있는 세제나 용제 사용을 삼가하십시오.
- 사용자가 수리 할 수있는 구성 요소가 디바이스내에 포함되지 않았으므로 하우징을 열지 마십시오. 고장난 센서의 수리는 반드시 제조업체에 문의하십시오.
- ▶ 국가 환경 규정에 따라 디바이스를 폐기하십시오.

#### 14 인증 / 표준

적합성의 CE 선언이 가능합니다: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_→데이터시트 찾기 → →예: O2V100 → 인증서

15 소프트웨어에 관한 참고문

본 유닛은 (경우에 따라 변경) 특별 라이센스 조건에 따라 달라질 수 있는 오픈 소스 소프트웨어 (Open Source Software)를 포함하고 있습니다.

저작권 정보 및 라이센스 규정: www.ifm.com/int/GNU

GNU 일반 공공 라이센스 또는 GNU 약소 일반 공공 라이센스에 대한 소프트웨어 대상을 위한 소스 코드는 복사 및 배송 비용의 지불을 요청 할 수 있습니다.

소프트웨어 사용이 가능합니다:

www.ifm.com → 데이터시트 찾기 → →예: O2V100 → 다운로드/소프트웨어